**FrozenWars**

**Caso de Uso: Finalizar partida**

**Fecha: 18/01/2013**

**Autor: Ricardo Javier Carrión Beltrán y María Díaz Calvo**

**Versión: 1.0**



**TABLA DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor/es** |
| 18/01/2013 | v1.0 | Creación de caso de Uso | Ricardo Javier Carrión Beltran y María Diaz Calvo |

**Caso de uso Finalizar partida**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Caso de Uso** | 3.6. |
| **Caso de Uso** | Finalizar partida |
| **Autor** | Ricardo Javier Carrión Beltrán y María Díaz Calvo |
| **Fecha creación** | 18 de enero de 2013 |
| **Descripción** | La partida actual es finalizada |
| **Actores** |  |
| **Precondiciones** | Estar en una partida en curso. Un jugador acaba de perder una vida. |
| **Flujo Caso de Uso** | La finalización de la partida se producirá de manera diferente dependiendo del modo de juego en el que se encuentre.  1.Modo normal: La partida finalizará cuando solamente quede un jugador o ninguno con vidas.  2.Modo por equipos:La partida finalizará cuando todos los miembros de un equipo queden eliminados  3.Modo uno contra todos:La partida finalizará cuando el jugador del equipo número 1 sea eliminado o cuando todos los jugadores del equipo número 2 sean eliminados.  4.Modo survival:La partida finalizará cuando solamente quede un jugador o ninguno con vidas.  5.Modo Battle Royale: La partida finalizará cuando solamente quede un jugador o ninguno con vidas, o cuando se acabe el tiempo. |
| **Postcondiciones** |  |